

☆ゲームクロックの使い方☆

対戦カードの左側の人がかロック左側、右側の人がかロック右側のボタンをそれぞれ使用してください。



バンキングを行い、バンキング勝者がラックを組むところから計測を始めてください。



バンキング勝者のボタンが上がっている状態で真ん中のボタン(スタート・一時停止)を押す。撞き終わった選手が自分のボタンを押し下げ、カウントが止まると同時に相手選手のカウントが始まります。



持ち時間が無くなったら即座に審判(運営)を呼んでください。



持ち時間が無くなった人のみ1ショット30秒のショットクロックが入ります。(エクステンション無し)使い切っていない人はそのまま続行します。



試合終了後、ゲームクロックの裏面にあるスイッチを一度オフにし、再度オンにしてください。(時間設定が元に戻ります。)



ゲームクロックはそのまま各テーブルに据え置きにしてください。

☆ゲームクロック使用時のルール☆

○ラックやブレイクをする間も時間は計測します。

(一時停止しないようお願いします。)

○試合中、タイムアウト(トイレ等)の際もご自身の持ち時間を消費しますので計測を止めないでください。ただし、隣の台との干渉・譲り合い等の際は一時停止していただいて構いません。

その際は、インプレー中の選手が対戦相手に申し出て対戦相手がかロックを止めてください。(スタート／一時停止ボタンでオン・オフできます。)

※ご自身の持ち時間はご自身で意識して管理するようにしてください。

相手選手の不注意によりご自身の時間が経過しても設定時間の巻き戻しはしません。万が一不正行為(故意にゲームクロック不使用の状態で行う等)が発覚した場合は運営判断により双方を失格としますのでご注意ください。