

## 大会競技案内

- ① 本日の大会参加人数は 96 名です。
- ② 本日の試合方法は 10 ボール NBA 制定ルール  
全クラス 6 ラック先取りの勝者ブレイクにて行います。  
コールショット、オプション採用、プッシュアウト採用、ダブルヒット無し、  
  
シングルイリミネーションにて行い、ベスト 16 からは再抽選を行います。  
  
ラックはセルフラックで②、③を最後尾の両端に配置します。スコアは相手選手が付けてあげてください。  
また、スコアは対戦票への記載とテーブル備え付けのスコアカードによる表示を行ってください。
- ③ 呼び出しをされましたら、先に名前を呼ばれた選手が運営席まで対戦カードを取りに来てください。  
試合が終わりましたら、対戦カードの内容に間違いや記入漏れがないかを確認し、最後のセットまで記入した上で、勝たれた選手が対戦カードを運営席まで持ってきてください。  
試合終了後、筆記用具はテーブルに置いたままにし、飲み物やオシボリ・ゴミ等は必ずお持ち帰りください。  
今大会の試合数は 127 試合ありますので、試合後は速やかな行動を心がけてくださいますよう、ご協力お願いいたします。
- ④ また、試合の進行ですが、基本的に各組順にトーナメント表に振ってある試合番号に沿って進んでいきますが、試合の進行上変更になる場合がございます。  
アナウンスを良く聞いておいてください。  
決勝トーナメントに関しては、試合番号関係なく対戦相手が揃った所から順次試合を呼びだし開始いたします。
- ⑤ 試合呼出し後、相手選手が来ない場合速やかに運営席に申し出てください。  
その申し出後運営席にて 5 分を計測し、5 分経過しても当該選手がその場に来ない場合はその選手を不戦敗とします。お食事等で会場を離れる際にはご注意ください。

- ⑥ 進行の関係上、運営席の判断にて計測係を付けてタイムを計測する場合があります  
(決勝トーナメント以降は試合の最初からタイム計測が入る場合があります)。  
タイムが入った場合は 45 秒ルールでエクステンションなしといたしますので、そ  
の点も併せてご了承ください (計測時は 1 5 秒前のコールと 5 秒前からのカウント  
ダウンを行ないます)。
- ⑦ 今大会では選手の呼び出しから試合開始までをスムーズにするために試合の途中からスタンバイコールを行います。試合が近くなりましたらスタンバイコールをかけますので、スタンバイコールを受けた選手はキューを組み立てた状態で待機してください。
- ⑧ 試合中にトラブルが発生した時はそのままの状態プレーを中断して、運営席まで知らせに来てください。中断せずにプレーした場合や結果の記入ミス等があった状態で試合が終わった場合はゲームのやり直しなどは一切認めず、スコア結果だけで判断させていただきます。
- ⑨ 試合中、飲み物は飲んで頂いて構いませんが、食事は禁止です。アメ・ガム等も一切禁止とさせていただきますので、ご了承ください。本日会場を提供して下さっているセスパ東大宮店様では飲食物の持ち込みは禁止となっております。飲食される方は店内で購入して頂きますようお願いいたします。
- ⑩ ベスト 16 以上に残られた方には賞典があります。ベスト 4 に残られた方は表彰式への参加をお願いいたします。遠方や公共交通機関を利用して来場されている方は考慮いたしますので、その旨申し出てください。ベスト BC 賞に付きましてはベスト 16 に進出して最上位の成績となられた BC クラスの方を対象とさせていただきます。

試合が終了してしまい、東大宮駅までの帰りの送迎希望の方はその都度運営席まで申し出てください。他に希望者がいないか確認の上、出発時間をアナウンスいたします。

## ルール説明

本大会はNBA 制定のポケットビリヤード協議規定に準拠して行います。以下に特に注意すべきルールについての補足を説明いたします。

- ① 今回はセルフラックにて行いますので、ブレイクエースはなしとします。ブレイクの先玉場外の場合はセーフプレーの場合はフット戻し、ファールプレーの場合はイン扱いとします。
- ② ダブルヒットショットですが、不採用とします。
- ③ コールショットはジェントルマンコールを採用しますが、コンビ・キャノン・バンクショット等の意思がわかりにくいショットについては、ショットをコールしてください。
- ④ 10番をポケットインさせた後、手玉がまだ静止していない状態で手玉に触れてしまったり、台上の他の玉を触った場合はファールです。また手玉がスクラッチしそうになった場合にポケットに手を突っ込む動作をした場合、たとえ手玉がスクラッチしなかったとしてもファールとなりますので、その点も注意してください。
- ⑤ スコアの付け忘れがあった場合はプレーヤー同士確認の上、正しいスコアに修正してください。
- ⑥ プッシュアウトルールは全クラス採用とします。プッシュアウトの際、手玉が台上の最小番号の的玉に最初に当たった場合はファールとなります。
- ⑦ セーフかファールか判定が微妙になりそうな場合は、ショットをする前にお近くの連盟員に声をかけて、必ず第3者に判定をお願いしてください。
- ⑧ プレー中にギャラリー等にぶつかり、不可抗力で手玉を撞いた場合、プレーをしたとみなしゲームを続行します。プレーヤー同士が周囲に気を配りながらゲームを行ってください。
- ⑨ キューの持ち込み本数の制限はありません。但し、使用するキューは試合前に必ず組み立てておき、対戦相手に分かるようにしておいて下さい。試合の最中にケースから出して組み立てたり、他から借りてくる事は出来ません。